



# JEU DE LA SORCIERE

**Contenu :**

Un plateau  
1 sorcier et une sorcière  
des galets

**Nombre de joueurs :** 2 joueurs

**Age :** à partir de 6 ans

**Petite histoire :** Un sorcier «Tête de rat» et une sorcière « Echevelée » vivaient tous les deux dans le même pays, chacun dans un château. Entre ces deux châteaux, il y avait un lac que l'on disait magique. Tête de rat et Echevelée voulaient le posséder. Comme ils n'arrivaient pas à se mettre d'accord, ils décidèrent de s'affronter lors d'une ultime bataille pour savoir à qui appartiendrait ce lac. C'est cette bataille que nous vous proposons de livrer.

**But du jeu :** Encercler son adversaire avec des rochers pour l'immobiliser. Le gagnant possédera enfin le lac magique !

**Déroulement du jeu :** Chaque joueur choisit son personnage et son château. Chacun place son sorcier ou sa sorcière sur la case du château pour commencer. Echevelée commence.

Déroulement d'un tour : le joueur pose un rocher sur une case puis déplace son personnage d'une case dans n'importe quel sens.

Règles particulières :

Il est impossible de poser un rocher sur les châteaux et sur le lac qui sont protégés par un brouillard magique.

Un joueur est obligé d'avancer son personnage.

Un personnage ne peut pas passer par-dessus un rocher.

Une fois un rocher posé, il ne peut plus être déplacé.

**Fin de la partie :** lorsque le sorcier ou la sorcière est immobilisé(e) (c'est-à-dire encerclé(e) de rochers), l'autre personnage a gagné.

**Siège social**

1 allée de l'entre-deux-mers  
33560 Carbon-Blanc  
05 35 38 25 63

Association Ô fil du jeu

[www.ludothequeofildujeu.org](http://www.ludothequeofildujeu.org)

**Antenne de Floirac**

4 avenue Camille Pelletan  
33270 Floirac  
05 56 32 38 73